



Ein Wald mit Lieblingsbuchbäumen Wer findet den **Buchliebling** im Blätterwald?

Art des Spiels¹: **Würfelspiel**

Anzahl der SpielerInnen: mindestens zwei, maximal 6

Vorbereitung:

- Jedes Kind bastelt nach der Vorlage zwei Baumschablonen.
- Dann werden mindestens 2 Seiten des Baumes mit Angaben zum persönlichen **Buchliebling** beschriftet.
- In die Baumschablonen werden die Schnitte gemacht und der Baum wird zusammengesteckt.
- Jeder Baum bekommt eine Nummer.
- Die Bäume werden wie ein Wald am Rand des Spielfelds aufgestellt: vorne ist die Nummer sichtbar, auf der Rückseite steht die Kurzbeschreibung des Lieblingsbuches.
- Ein Notizzettel mit je einer Zeile für jeden Baum wird vorbereitet.
- Das Spielfeld wird aufgelegt, Würfel und bunte Spielkegel liegen bereit.

Spielverlauf:

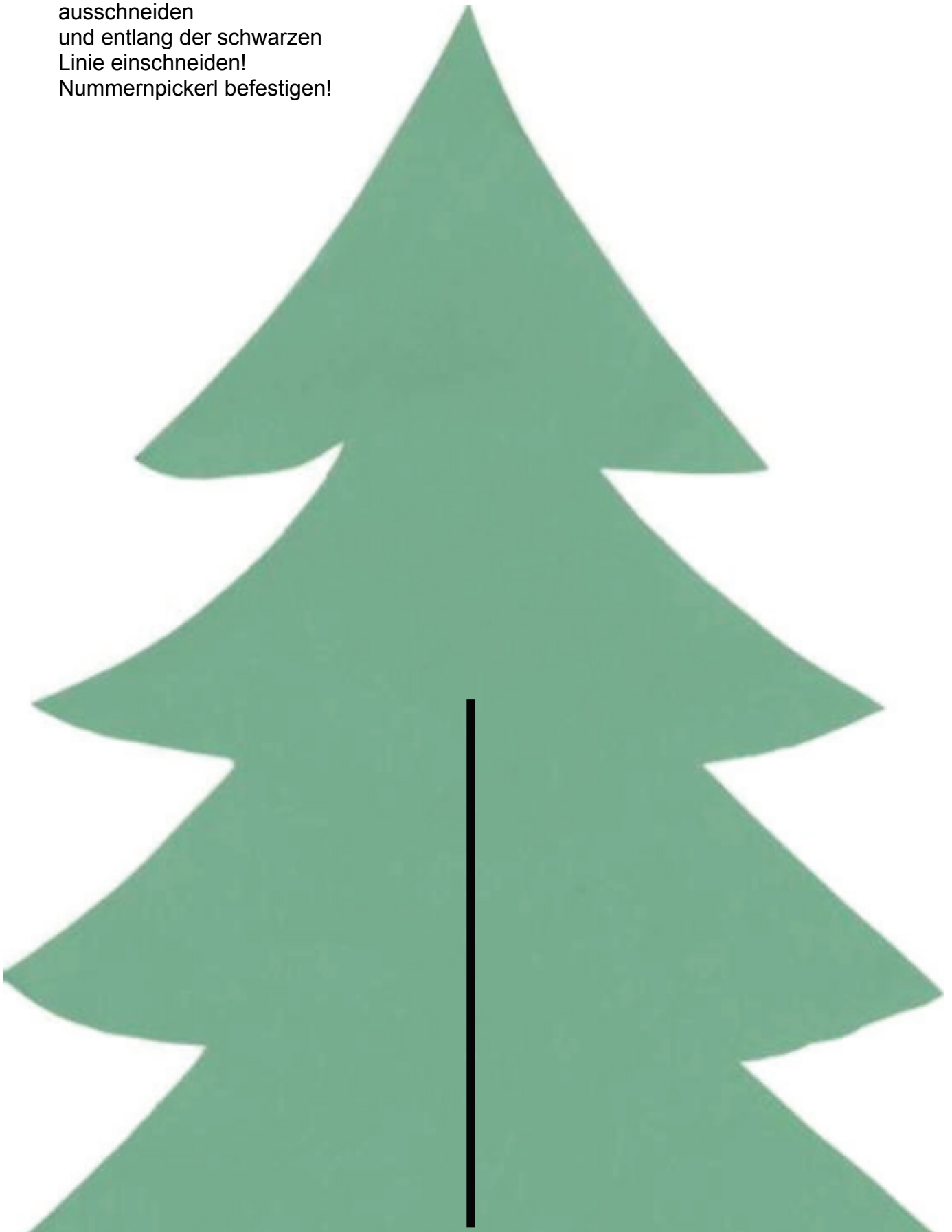
- Zuerst werden die einzelnen „Lieblingsbuchbäume“ vorgestellt/wird die Beschriftung jeweils von einem Kind laut vorgelesen oder leise selbst gelesen.
- Nach dem Lesen schreibt jeder eine Frage zum „Lieblingsbuchbaum“ auf den Notizzettel.
- Wer eine Sechs würfelt, darf mit dem Würfeln beginnen.
- Ein Baum unterbricht immer wieder den direkten Weg zum Ziel.
- Trifft ein/e SpielerIn auf einen Baum, nimmt ein/e MitspielerIn den Baum mit der betreffenden Nummer: Es wird entweder die/der AutorIn, der Buchtitel oder kurz der Inhalt (worum es geht) eines Lieblingsbuches erfragt.
- Beantwortet der/die SpielerIn die Frage, darf er/sie ein Feld vor und sammelt den „Baum“ ein, beantwortet er/sie die Frage nicht, muss er/sie ein Feld zurück.
- Er/sie darf bei der nächsten Runde die Frage stellen, usw.
- Es wird der Reihe nach erneut gewürfelt, usw.
- SiegerIn ist, wer zuerst das Ziel erreicht.

Tipp:

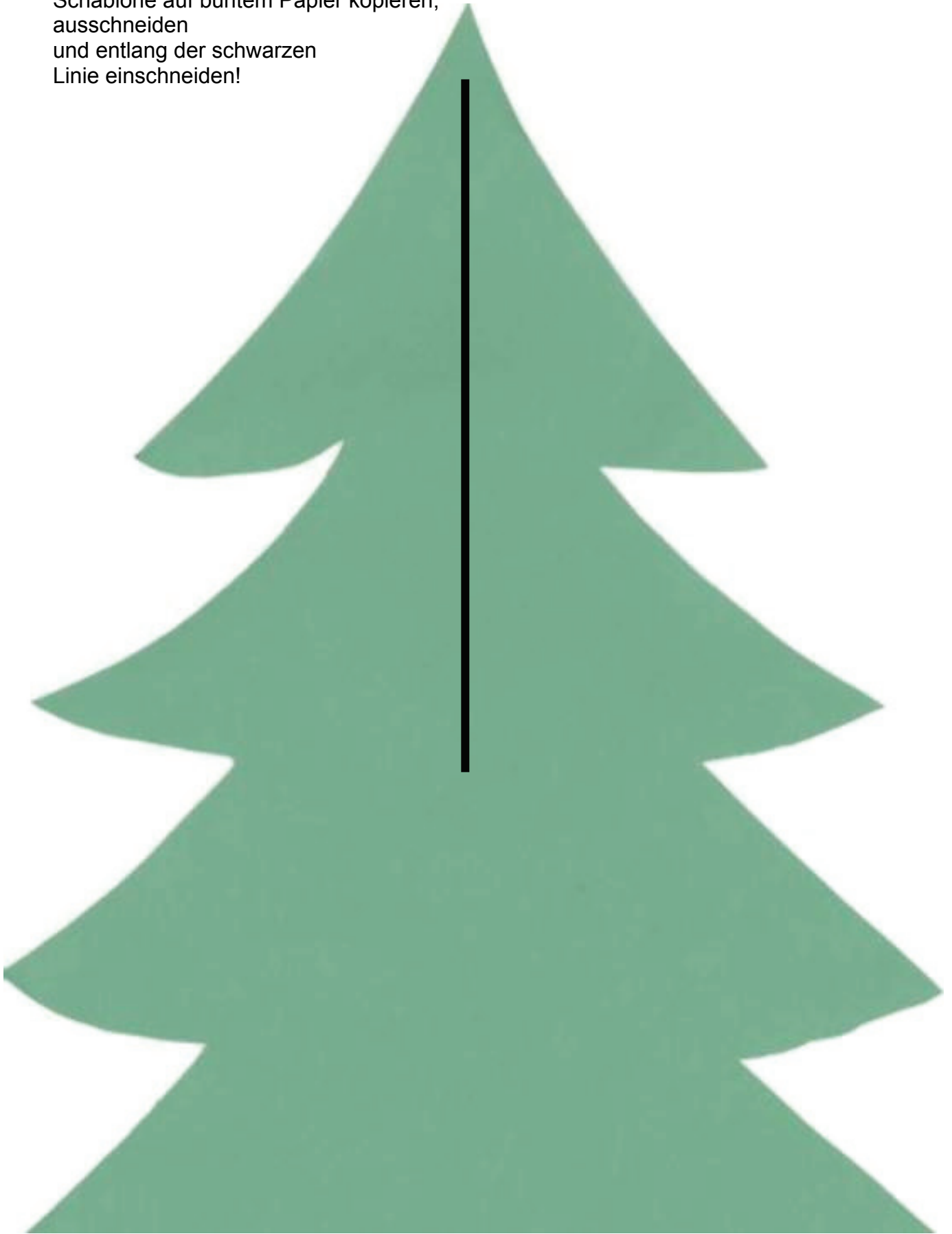
- Spielvorlage auf A3 kopieren und laminieren.
- Würfel und Spielfiguren in der Anzahl der Spieler/innen.

¹ In Anlehnung an: Meis / Sennlaub (Hg.) Feuer und Flamme. Das Lesebuch für Grundschullehrer. Agentur Dieck, Heinsberg 1984, S. 127

Schablone auf buntem Papier kopieren,
ausschneiden
und entlang der schwarzen
Linie einschneiden!
Nummernpickerl befestigen!



Schablone auf buntem Papier kopieren,
ausschneiden
und entlang der schwarzen
Linie einschneiden!



Beide Teile ineinander stecken und die „Flügel“ beschriften: AutorIn, Buchtitel, Kurzinhalt

